**CAHIER DE CHARGES**

**APPLICATION DE LOCATION DE LIVRE**

**Auteur :**

DANIEL FODIO

# Contexte du projet

Un des soucis majeurs pour une bibliothèque est la gestion des livres ou la location des livres.

Il est donc nécessaire d’avoir un système informatique pour faciliter la gestion des livres et leur location.

# Objectifs du projet

L’objectif principal du projet est de libérer le temps consacrer à la gestion des livre via un système informatique.

. Objectif 1 : optimiser le temps en facilitant la gestion des livres.

. Objectif 2 : permettre la location des livres.

# Description fonctionnelle des besoins

1. **Recrutement :**

|  |  |
| --- | --- |
| Inscription et authentification | |
| Objectif | Permettre l’inscription et l’authentification des lecteur et du bibliothécaire |
| Description | pour avoir un minimum de sécurité et un suivi des activité il est nécessaire d’avoir un système d’authentification et d’inscription |

1. **Gestion de la paie :**

|  |  |
| --- | --- |
| Location de livre | |
| Objectif | Permettre aux lecteurs inscrit de lire via l’application |
| Description | L’utilisateur pourras après l’authentification, accédé à la liste des livre et décidé lequel lire |

1. **Numérisation des documents :**

|  |  |
| --- | --- |
| Gestion des livres | |
| Objectif | Mettre à la disposition du bibliothécaire un système pour ajouter supprimer et modifier les livres. |
| Description | Les livre pourront être archiver via l’application, l’utilisateur aura une base de données des livres ajouter , des livres en location et des lecteurs . |